

MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO
CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA CELSO SUCKOW DA FONSECA
DIRETORIA DE ENSINO (DIREN)
DEPARTAMENTO DE ENSINO SUPERIOR (DEPES)
DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA (DEPIN)
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO (GCC)

DEPARTAMENTO		PLANO DE CURSO DA DISCIPLINA		
DEPIN - Departamento Acadêmico de Informática		COMPILADORES		
CÓDIGO	PERÍODO	ANO	SEMESTRE	PRÉ-REQUISITOS
GCC 1730	7º	2012	2	GCC 1624 Teoria da Computação
CRÉDITOS	AULAS/SEMANA			GCC 1207 Estruturas de Dados
4	TEÓRICA	PRÁTICA	ESTÁGIO	72
	4	0	0	

EMENTA

Compiladores. Análise Léxica. Análise Sintática. Tradução Dirigida por sintaxe. Verificação de tipos. Geração de Código Intermediário. Otimização de Código. Geração de Código Objeto. Ferramentas para implementação de Compiladores.

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia básica

1. AHO, A. V., LAM, M. S., SETHI, R. e ULLMAN, J. D. *Compiladores: princípios, técnicas e ferramentas*. Ed. Pearson.
2. PRICE, A. M. A. e TOSCANI, S. S. *Implementação de Linguagens de Programação: Compiladores*. Série Livros Didáticos UFRGS. Ed. Bookman.
3. LOUDEN, K. C. *Compiladores: princípios e práticas*. Ed. Thomson.

Bibliografia complementar

1. MENEZES, P. B. *Linguagens Formais e Autômatos*. Série Livros Didáticos UFRGS. Ed. Bookman.
2. GRUNE, D., BAL, H. E., JACOBS, C. J. H. e LANGENDOEN, K. G. *Projeto Moderno de Compiladores: implementação e aplicações*. Ed. Campus.
3. COOPER, K. D. e TORCZON, L. *Construindo Compiladores*. Ed. Campus/Elsevier.
4. SEBESTA, R. W. *Conceitos de Linguagens de Programação*. Ed. Bookman.
5. CORMEN, T. H., LEISERSON, C. E., RIVEST, R. L. e STEIN, C. *Algoritmos – teoria e prática*. Ed. Campus/Elsevier

OBJETIVO GERAL

Fornecer conhecimento sobre a teoria e prática para construção de compiladores, bem como conhecimento das técnicas de compilação em problemas diversos.

METODOLOGIA	
<ul style="list-style-type: none"> Aulas expositivas com recursos audiovisuais. 	

CRITÉRIO DE AVALIAÇÃO
<p>A avaliação semestral envolve duas provas escritas (P1 e P2). As datas das provas são agendadas entre o professor e a turma. A média parcial (MP) será calculada pelo cômputo da média aritmética simples entre a nota P1 e P2:</p> $MP = (P1 + P2) / 2$ <p>O aluno que faltar a uma das duas provas terá direito a uma avaliação alternativa, denominada segunda chamada, versando sobre todos os tópicos abordados no curso, e cuja data também é agendada entre docente e discentes. A nota obtida nessa 2ª chamada substituirá a da avaliação P1 ou P2 onde o aluno não esteve presente. Caso ele falte às duas avaliações, terá atribuído o grau ZERO em uma delas.</p> <p>Segundo o regimento do CEFET-RJ, caso o aluno obtenha média parcial inferior a 3,0 (três e zero) estará reprovado diretamente. Graus MP maiores ou iguais a 7,0 (sete e zero) aprovam diretamente o aluno. Em situações onde o aluno tenha grau MP entre 3,0 inclusive e 7,0 exclusive, terá direito a uma prova final (PF), que, juntamente com a média parcial gerará uma nova média, denominada média final (MF). Essa média é calculada da seguinte forma:</p> $MF = (MP + PF) / 2$ <p>Para ser aprovado, o aluno deve alcançar uma MF maior ou igual a 5,0 (cinco e zero). Caso contrário, estará reprovado, devendo repetir a componente curricular.</p>

CHEFE DO DEPARTAMENTO	
NOME	ASSINATURA

PROFESSOR RESPONSÁVEL PELA DISCIPLINA	
NOME	ASSINATURA

PROGRAMA
<ol style="list-style-type: none"> 1. Compiladores <ol style="list-style-type: none"> 1.1. Introdução 1.2. Fases de um Compilador 1.3. Análise do programa fonte 1.4. Tabela de Símbolos 1.5. Recuperação de Erros 1.6. Síntese 2. Análise Léxica <ol style="list-style-type: none"> 2.1. Objetivo do analisador léxico 2.2. Gramáticas e Linguagens Regulares

- 2.3. Especificação de *tokens*
- 2.4. Especificação
- 2.5. Implementação
- 2.6. Tabela de Símbolos
- 3. Análise Sintática
 - 3.1. Objetivo do analisador sintático
 - 3.2. Gramáticas Livres-do-contexto
 - 3.3. Análise Descendente (*top-down*)
 - 3.4. Análise Redutiva (*bottom-up*)
 - 3.5. Analisadores de precedência de operadores
 - 3.6. Analisadores LR
- 4. Tradução Dirigida por Sintaxe
 - 4.1. Esquemas de tradução
 - 4.2. Construção de Árvores Sintáticas
 - 4.3. Esquemas de tradução
- 5. Verificação de Tipos
- 6. Geração de Código Intermediário
- 7. Otimização de Código
- 8. Geração de Código Objeto
- 9. Ferramentas para a implementação de compiladores